UI 포트폴리오 기획서

|  |  |
| --- | --- |
| 수정 일시 | 내용 |
| 2022.08.03 | 초안 작성 |
| 2022.08.04 | 목차 수정 |
| 2022.08.09 | 기획 의도 작성 |

목차

1. 기획 의도
2. 요구사항
   1. 앱 시작 시 필요한 동작
      1. 하나만 필요한 매니저 오브젝트 생성
      2. 업데이트 확인
      3. 로그인
      4. 유저 정보 확인
   2. 앱 작동 중 필요한 동작
      1. 메인 화면
         1. 기본 HUD
         2. 컨텐츠 이동을 위한 버튼
   3. 앱 종료 시 필요한 동작
3. 비고
4. 기획 의도

이 포트폴리오는 호요버스 사의 『붕괴 3rd』 라는 게임의 UI 부분을 모작하여 유니티 실력 향상 밑 입사지원 시 포트폴리오로 제출하기 위한 목적으로 제작된 프로젝트입니다. 모방하는 게임의 아트 부분까지 완전히 같게 만들지는 않을 예정입니다. 하지만 시스템 부분에서는 최대한 비슷하게 모작하는 것이 이번 프로젝트의 목표입니다.

1. 요구사항
   1. 앱 시작 시 필요한 동작
      1. 하나만 필요한 매니저 오브젝트 생성

* 씬 이동 매니저

씬 이동에 필요한 필드, 메소드를 가지고 있다.

* 인벤토리 매니저
* 사운드 매니저
  + 1. 업데이트 확인
    2. 로그인
    3. 유저 정보 확인
  1. 앱 작동 중 필요한 동작
     1. 메인 화면
        1. 기본 HUD
        2. 컨텐츠 이동을 위한 버튼

버튼의 구조

구조화된 버튼을 만들기 위한 에디터 편집

* 1. 앱 종료 시 필요한 동작

1. 비고